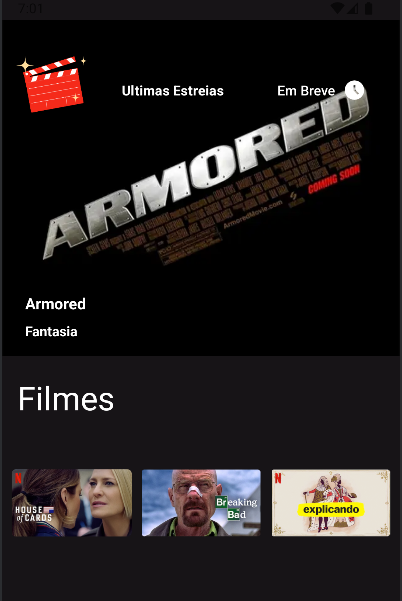
Aqui queremos que nosso filme seja repetido de tanto em tanto tempo



Tanto os filmes quanto os nomes, então vamos usar o Handle para ele ficar repetindo

// Aqui vamos criar um Handle para o filme que esta no topo ficar repetindo  
// Crie um Handler para executar tarefas a cada 3 segundos

val handler = Handler(Looper.getMainLooper())  
val runnable = object : Runnable {  
 override fun run() {  
 val firstEvent = events.*random*()  
 nomeFilmeTopo.*text* = firstEvent.title  
 dataFilmeTopo.*text* = firstEvent.date  
 val imageUrl = firstEvent.images.*firstOrNull*()?.url  
 if (!imageUrl.*isNullOrEmpty*()) {  
 Glide.with(this@PrincipalActivity)  
 .load(imageUrl)  
 .into(imagemTopo)  
 }  
 // Executa novamente após 3 segundos  
 handler.postDelayed(this, 3000)  
 }  
}