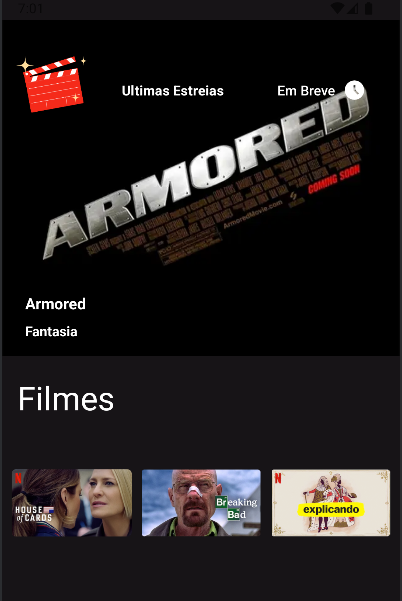
Aqui queremos que nosso filme seja repetido de tanto em tanto tempo



Imagina que queremos que o filme de cima fique repetindo varias vezes de tanto em tanto tempo

val handler = Handler(Looper.getMainLooper())  
  
// Define o Runnable para atualizar a imagem do filme  
val runnable = object : Runnable {  
 override fun run() {  
 cardImagemSuperior(exibindoCincoUltimosLancamentos(**it**))  
 // Repetir a execução a cada 5 segundos  
 handler.postDelayed(this, 5000)  
 }  
}  
  
// Inicia a primeira execução  
handler.post(runnable)

dessa forma a função cardImagemSuperior vai repetir de 5 em 5 segundos.